

Science Walden App. for the class, Fall 2019 (Science Humanities)

1. Installation of the App.

You have to use the Science Walden App. to be parts of the class. Register with your name and e-mail address.

1) with Android, at the Play Store, search for “울산과학기술원 UNIST GameApp” and install it

2) with iPhone, at the URL link <https://testflight.apple.com/join/VrAeDypM> , install the App “TestFlight” and select UNIST link to install the App.

the Guideline:

게임 가이드라인

When you register the App, for the class, you have to provide your name and e-mail address that your classmates and lecturer recognize you. You are also asked to select your favorite political party for various games with activities in classes; you may change your favorite party whenever you need. You are also asked to choose your colleagues at the App; you may change your colleagues.

게임자는 게임을 시작하기 위해, 앱을 핸드폰에 다운로드, 로그인(자신 이름, 이메일, 비밀번호) 한다. 로그인할 때, 정당(Liberal, Moderation, Societal, Anarchism)에 가입하여야 한다. 정당은 매일 변경가능하다. 정당 선택에 따라 게임에서의 여러 상황이 바뀐다. 또한 동료들 선택해야 한다. 동료는 언제든지 변경가능하다. 동료와는 여러분의 기본소득 30%를 나눈다.

There are two fundamental everyday based activities with the App for games in the class; firstly, you are requested to eat a meal per day, at an virtual restaurant, by paying through the QR code scanning using the App., if you do not eat, you are not supposed to be paid with the App., in the name of basic income fSM (feces Standard Money). Secondly, you are also asked to attend Science Walden class everyday by paying using the App.

게임에는 기본적인 활동 2가지가 있다. 첫번째는 레스토랑에서 점심 밥을 먹는 것이고, 두번째는 사이언스월든 수업을 듣는 것이다.

A concept of feces standard money (fSM) is connected to the App.

At the first day of the App., you get paid by 10 Ggool; Ggool is the unit of an alternative currency, feces Standard Money (fSM) that is being used with the App. Afterward you have to do something to earn fSM, including the eating and class attendance by scanning the corresponding QR codes (you may download the QR codes at the site withBasics.org, with the App. If you do not eat at the virtual restaurant, the App can not know whether you are alive thus does not pay you the basic income fSM, 10 Ggool, at the next day. Out of 10 Ggools, 3 Ggools are subjected to be shared with your colleagues. You may check who share their incomes with you. All the fSM disappears by -7% per day.

게임을 등록하는 첫날 “기본소득fSM (Basic Income fSM)” 10꿀을 지불받는다. 이후에는 전 날 점심 레스토랑 체크를 해야 기본소득fSM을 받을 수 있다. 레스토랑 클릭을 하지 않으면 다음 날 기본소득 fSM이 정상적으로 지불되지 않는다. 3꿀 동료에게 나누기를 반드시 해야한다. 나누기를 하지 않으면 자동으로 사라진다. 또한 기본소득fSM을 포함한 모든 fSM은 매일 -7%씩 사라진다. 다른 참가자들이 나누는 꿀이 들어올때 누가 몇꿀을 나에게 나누어 주었는지 알 수 있다. 나누어져 오는 꿀은 인간소득fSM으로 들어온다.

When you pay to eat at the virtual restaurant, you have to pay 3 Ggoals in average by scanning one of 5 QR codes connected to thermal, nuclear, wind, solar, and bio power plants. By selecting one of the codes, you are supposed to present your priority energy option

게임 참가자는 점심시간 가상식당 앞에 놓여있는 5개의 옵션(화력, 원자력, 풍력, 태양광, 바이오) QR중 하나를 태그 하는 것으로 밥값을 지불한다. 한번 클릭하면 평균 3꿀을 학생들이 밥값으로 지불한다. 식당을 클릭하지 않으면 다음 날 기본소득fSM을 받지 못한다.

As previously told, you are asked to participate in everyday class by scanning one of 5 QR codes connected to thermal, nuclear, wind, solar, and bio power plants. You are supposed to pay 3 Ggoals in average but get paid by 10 Ggoals which are human income fSM and out of 10 Ggoals, 3 Ggoals are to be shared with your colleagues.

매일 수업에 들어올 때마다 5개의 옵션(화력(thermal), 원자력(nuclear), 풍력(wind), 태양광(solar), 바이오(bio)) QR중 하나를 태그한다. 수업료를 내고 출석체크를 하는 것이다. 강의실에 들어오면서 클릭하면 학생이 평균 3꿀을 수업료로 지불한다. 대신, fSM인간소득(Human Income fSM) 10꿀을 받는다. 10꿀 중 3꿀은 역시 나누어야 한다. 인간소득fSM은 매일 -7%씩 감소한다.

Basic income fSM is subjected to be utilized prior to human income fSM.

밥값, 수업료의 지불은 기본소득fSM을 먼저 이용한다. 만약 기본소득fSM이 부족하면 인간소득fSM에서 지불되어 차감된다.

You may check two different statistics on the App. between 18 pm~0 am everyday, including rankings (1st~5th) of energy options and subsequent political parties for the corresponding day.

매일 저녁 8시~자정 오늘의 통계를 확인할 수 있다. 첫번째 통계는 에너지 순위이다. 총 ***명 중, 학생들이 수업+식당에서 많이 택한 순서로 화력 **%, 원자력**%, 풍력 **%, 태양광 **%, 바이오 **% 식으로 순위가 1위부터 5위까지 정해진다.

For the following day, you are supposed to pay for both restaurant and class, at the prices of 2.6, 2.8, 3.0, 3.2, and 3.4 Ggoals for 1st to 5th rankings, respectively.

다음날 참가자가 강의실과 식당을 클릭하면 1위인 에너지는 2.6꿀, 2위 는 2.8꿀, 3위는 3꿀, 4위는 3.2꿀, 5위는 3.4꿀을 학생들이 지불하게 된다.

Members of political parties ranked at 1st, 2nd, 3rd, and 4th positions, are subjected to get paid by 1.3, 1.2, 1.1, and 1.0 Ggoals. Members of political parties ranked at 3rd and 4th position, are subjected to get paid by 0.5 and 1.0 Ggoals, for their researches in politics.

두번째 통계는 정당순위이다. 1위부터 4위까지 표시된다. 정당 순위가 1위인 소속 모든 게임자들에게는 그날 저녁 1.3꿀, 2위 정당 소속 학생들에게는 1.2꿀이, 3위는 1.1꿀, 4위는 1.0꿀이 지불된다. 3위 정당 소속원은 0.5꿀, 4위 정당 소속원은 연구자금 1.0꿀씩을 추가로 받는다

Everyone can make QR codes at designated prices, in the unit of Ggools, on the App., with products, works, term projects and presentations, ideas, performances, etc which may be put in the markets, including classes. Incomes of fSM from transactions at the markets are to be shared with your colleagues by 30%.

모든 참가자는 언제든지 상품/서비스 이름과 꿀(몇 꿀인지)을 지정하여 QR을 만들 수 있다. 자신이 만든 제품, 중고품, 작품, 음원, 강연, 토론회, 공연, 전시회, 한끼 식사 등에 대해 QR을 만들어 이를 제공, 거래할 수 있다. 이때도 해당 꿀의 30%는 Peers들과 나눈다.